

Výstupy	Učivo	Průřezová témata
<p>Uvede příklady dat, která ho obklopují a která mu mohou pomoci lépe se rozhodnout; vyslovuje odpovědi na základě dat</p> <p>Pro vymezený problém zaznamenává číselná i nečíselná data do existující tabulky</p>	<p>Úvod do práce s daty</p>	
<p>Sestavuje a testuje symbolické zápisy postupů</p> <p>Popíše jednoduchý problém, navrhne a popíše jednotlivé kroky jeho řešení</p> <p>V blokově orientovaném programovacím jazyce sestaví program; rozpozná opakující se vzory, používá opakování a připravené podprogramy</p> <p>Ověří správnost jím navrženého postupu či programu, najde a opraví v něm případnou chybu</p>	<p>Základy programování – příkazy, opakující se vzory</p> <p>Základy programování – vlastní bloky, náhoda</p> <p>Základy programování – postavy a události</p>	
<p>V systémech, které ho obklopují, rozezná jednotlivé prvky a vztahy mezi nimi</p>	<p>Úvod do informačních systémů</p>	
<p>Popíše konkrétní situaci, určí, co k ní již ví, a znázorní ji</p> <p>Vyčte informace z daného modelu</p>	<p>Úvod do modelování pomocí grafů a schémat</p>	